


DRAPEAUX 2012

Afin d'être parfaitement visibles, les drapeaux doivent avoir des dimensions au moins égales à :


- Drapeau Rouge : 80 x 100 cm
- Autres drapeaux : 60 x 80 cm

LES DRAPEAUX DE DIRECTION DE COURSE

CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
 <p>•Ouverture de la piste. Début des essais. Départ de la course</p>	<p>1- Course de cote :</p> <ul style="list-style-type: none"> •Ouverture de l'épreuve <p>2- Rallye :</p> <ul style="list-style-type: none"> •Ouverture de l'épreuve Ce drapeau est apposé sur les coté de l'auto de Direction de Course sous forme d'autocollants 	<p>•Ouverture de la piste. Début des essais. Départ de la course</p>	<p>•Ouverture de la piste. Départ de la course ou des essais chronos</p>




+ N° DU VEHICULE

CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
 <p>•Signal d'arrêt en fin de course, d'essais ou de chronos</p>	<p>1- Course de cote :</p> <ul style="list-style-type: none"> •Signal de fin d'épreuve <p>2- Rallye :</p> <ul style="list-style-type: none"> •Signal de fin de d'épreuve Ce drapeau est apposé sur les coté de l'auto de Direction de Course sous forme d'autocollants 	<p>•Signal d'arrêt en fin de course, d'essais ou de chronos</p>	<p>•Signal d'arrêt en fin de course, d'essais ou de chronos</p>



+ N° DU VEHICULE

CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
 <p>Présenté AGITE.</p> <ul style="list-style-type: none"> •Signal d'arrêt absolu Les pilotes doivent rejoindre ses stands à allure réduite. Tous dépassements sont interdits. Ce drapeau est en général délégué dans les postes commissaires. Il ne peut être présenté que sur ordre de la « D.C. » 	<p>Présenté AGITE.</p> <p>1- Course de Côte :</p> <ul style="list-style-type: none"> •Sous la responsabilité du Chef de poste. Signal d'arrêt absolu Si obstruction de la piste ou accident grave <p>2- Rallye :</p> <ul style="list-style-type: none"> •Pas d'usage 	<p>Présenté AGITE.</p> <ul style="list-style-type: none"> •Signal d'arrêt absolu, Les pilotes doivent rejoindre ses stands à allure réduite. Tous dépassements sont interdits. Ce drapeau est en général délégué dans les postes commissaires. Il ne peut être présenté que sur ordre de la « D.C. » 	<p>Présenté AGITE.</p> <ul style="list-style-type: none"> •Signal d'interruption d'une course. Ne plus se dépasser, rouler à allure réduite. S'arrêter à l'endroit indiqué par le D.C. lors du briefing



+ N° DU VEHICULE


Drapeaux toujours présentés immobiles accompagnés d'un panneau indiquant le numéro de course de la voiture concernée


CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
<p>Présenté FIXE</p> <ul style="list-style-type: none"> •Incident (Perte d'un élément mécanique ou de carrosserie, voiture en feu...) ne semblant être décelé par le pilote Arrêt obligatoire au stand au prochain passage pour l'auto portant ce N° 	<p>•Sans utilisation</p>	<p>Présenté FIXE</p> <ul style="list-style-type: none"> •Incident (Perte d'un élément mécanique ou de carrosserie, voiture en feu...) ne semblant être décelé par le pilote Arrêt obligatoire au stand au prochain passage pour l'auto portant ce N° 	<p>Présenté FIXE</p> <ul style="list-style-type: none"> •Incident (Perte d'un élément mécanique ou de carrosserie, kart en feu...) ne semblant être décelé par le pilote Arrêt obligatoire au stand au prochain passage pour le kart portant ce N°

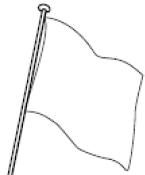
CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
<p>Présenté FIXE</p> <ul style="list-style-type: none"> •Avertissement pour conduite non sportive pour l'auto portant ce N° 	<p>•Sans utilisation</p>	<p>Présenté FIXE</p> <ul style="list-style-type: none"> •Avertissement pour conduite non sportive pour l'auto portant ce N° 	<p>Présenté FIXE</p> <ul style="list-style-type: none"> •Avertissement pour conduite non sportive pour le kart portant ce N°

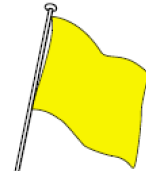
CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
<p>Présenté FIXE</p> <ul style="list-style-type: none"> •Signal d'arrêt pour l'auto portant ce N° 	<p>•Sans utilisation</p>	<p>Présenté FIXE</p> <ul style="list-style-type: none"> •Signal d'arrêt pour l'auto portant ce N° 	<p>Présenté FIXE</p> <ul style="list-style-type: none"> •Signal d'arrêt pour le kart portant ce N°


LES DRAPEAUX A DISPOSITION DES COMMISSAIRES

CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
 <p>Présenté FIXE à une auto sortant des stands</p> <p>Présenté AGITE :</p> <p>1- Durant les essais</p> <ul style="list-style-type: none"> •Une auto plus rapide s'apprête à vous doubler, cédez le passage de toute urgence. <p>2- Durant la course</p> <ul style="list-style-type: none"> •Vous allez être doublé par une auto ayant au moins un tour d'avance, laissez la passer 	<p>1- Course de Cote :</p> <p>Présenté AGITE au Concurrent le moins rapide, lui signifiant qu'il doit impérativement se laisser doubler</p> <p>2- Rallye :</p> <ul style="list-style-type: none"> •Pas d'utilisation, sauf épreuve spéciale en boucle où son usage est recommandé 	<p>Présenté FIXE à une auto sortant des stands</p> <p>Présenté AGITE :</p> <p>1- Durant les essais</p> <ul style="list-style-type: none"> •Une auto plus rapide s'apprête à vous doubler, cédez le passage de toute urgence. <p>2- Durant la course</p> <ul style="list-style-type: none"> •Vous allez être doublé par une auto ayant au moins un tour d'avance, laissez la passer 	<p>Présenté AGITE</p> <ul style="list-style-type: none"> •Uniquement par la Direction de Course aux Pilotes qui vont être doublés avec un tour de retard au minimum. •Gardez votre ligne, vous allez être doublé par un ou plusieurs pilotes •Cédez le passage

CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
 <p>Présenté FIXE</p> <ul style="list-style-type: none"> •Changement d'adhérence quelle qu'en soit la cause 	<p>1- Course de Cote :</p> <p>Présenté FIXE</p> <ul style="list-style-type: none"> •Changement d'adhérence quelle qu'en soit la cause <p>2- Rallye :</p> <ul style="list-style-type: none"> •Pas d'utilisation 	<p>Présenté FIXE</p> <ul style="list-style-type: none"> •Seulement après arrosage de la piste 	<p>Présenté FIXE</p> <ul style="list-style-type: none"> •Changement d'adhérence quelle qu'en soit la cause

CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
 <p>Présenté AGITE</p> <ul style="list-style-type: none"> •Véhicule d'intervention •Vous allez rattraper un véhicule beaucoup plus lent et être peut-être sérieusement gêné 	<p>1- Course de Cote :</p> <p>Présenté AGITE</p> <ul style="list-style-type: none"> •Véhicule d'intervention •Vous allez rattraper un véhicule beaucoup plus lent et être peut-être sérieusement gêné <p>2- Rallye : Usage facultatif</p>	<p>Présenté AGITE</p> <ul style="list-style-type: none"> •Demande d'assistance médicale 	<p>Présenté AGITE</p> <ul style="list-style-type: none"> •Changement d'adhérence quelle qu'en soit la cause

CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
 <p>Présenté AGITE</p> <p>1- Un Drapeau :</p> <ul style="list-style-type: none"> •Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à modifier votre direction. <p>2- Deux drapeaux :</p> <ul style="list-style-type: none"> •Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à modifier votre direction ou à vous arrêter. Un danger obstrue partiellement ou totalement la piste. <p>NB : Ces drapeaux ne devraient être présentés par le même commissaire qu'au poste se trouvant immédiatement avant l'endroit dangereux</p>	<p>Présenté AGITE</p> <p>1- Rallye & Course de Cote :</p> <p>1- Un Drapeau :</p> <ul style="list-style-type: none"> •Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à modifier votre direction. <p>2- Deux drapeaux :</p> <p>1- Course de côte :</p> <ul style="list-style-type: none"> •Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à modifier votre direction ou à vous arrêter. Un danger obstrue partiellement ou totalement la route. <p>NB : Pas d'usage lors d'épreuves FIA</p> <p>2- Rallye :</p> <ul style="list-style-type: none"> •Pas d'usage 	<p>Présenté AGITE</p> <p>1- Un Drapeau :</p> <ul style="list-style-type: none"> •Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à modifier votre direction. <p>2- Deux drapeaux :</p> <ul style="list-style-type: none"> •Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à modifier votre direction ou à vous arrêter. Un danger obstrue partiellement ou totalement la piste. <p>NB : Ces drapeaux ne devraient être présentés par le même commissaire qu'au poste se trouvant immédiatement avant l'endroit dangereux</p>	<p>Présenté AGITE</p> <p>1- Un Drapeau :</p> <ul style="list-style-type: none"> •Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à modifier votre direction. <p>2- Deux drapeaux :</p> <ul style="list-style-type: none"> •Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à modifier votre direction ou à vous arrêter. Un danger obstrue partiellement ou totalement la piste. <p>NB : Ces drapeaux ne devraient être présentés par le même commissaire qu'au poste se trouvant immédiatement avant l'endroit dangereux</p>

CIRCUIT	ROUTE	TOUT-TERRAIN	KARTING
 <p>Présenté AGITE</p> <ul style="list-style-type: none"> •Fin de zone neutralisée ou retour de la piste à son état d'origine <p>NB : N'est jamais présenté après un drapeau Changement d'adhérence</p> <ul style="list-style-type: none"> •Tous les poste signalent que la piste est « claire » pendant le tour de reconnaissance et le tour de formation 	<p>Présenté AGITE</p> <p>1- Course de Cote :</p> <ul style="list-style-type: none"> •Tous les postes signalent que la piste est « claire » <ul style="list-style-type: none"> •Retour à son état d'origine <p>2- Rallye :</p> <ul style="list-style-type: none"> •Pas d'usage 	<p>Présenté AGITE</p> <ul style="list-style-type: none"> •Tous les postes Commissaires signalent que la piste est « claire » pendant le tour de reconnaissance et le tour de formation •Pas de présentation après un drapeau jaune sauf en endurance 	<p>Présenté AGITE</p> <ul style="list-style-type: none"> •Fin de zone neutralisée. Ce drapeau peut être utilisé pour indiquer le début d'une séance d'essais ou le départ des tours de formation

✓ La signalisation prévue au niveau des postes Commissaires de piste peut-être complétée ou remplacée par des feux homologués par la FFSA . Ceux-ci devront être placés de manière à ne pas constituer un obstacle dangereux et se trouver dans la ligne suivie par le regard des Pilotes en conditions de course

✓ L'allumage et l'extinction de ces feux seront commandés par les Commissaires, Chef de poste et/ou par le PC de la Direction de Course. Il est recommandé que les feux rouges ne puissent être commandés exclusivement que depuis le PC de la D.C.

✓ Pour améliorer la visibilité des feux, il est recommandé que ceux-ci soient placés au centre d'une surface de couleur noire, dimensions minimales : 50 x 50 cm

LES DRAPEAUX UTILISES AU KARTING PAR LA DIRECTION DE COURSE



•Faux Départ



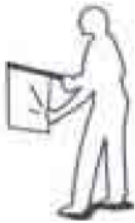
+ N° DU
KART

- Arrêt pour un pilote avant qu'il ne soit doublé ou quand il est doublé.
- Ce drapeau doit être utilisé dans les repêchages, pré-finales, & finales.
- Il doit être accompagné du n° du Kart



- Intervention des services de secours, ralentissement immédiat.
- Pendant toute la durée de présentation de ce drapeau, la course est neutralisée sur la partie de circuit balisée par les drapeaux jaunes signalant le danger.
- Il est donc formellement interdit de se doubler sur cette portion.

PRESENTATION DES DRAPEAUX



Veiller en cas de vent à bien maintenir le drapeau tendu



Agiter avec assurance
(Mouvement ample en « 8 »)



Doublement des
drapeaux jaunes agités



ATTENTION AU VENT !

Pour éviter que la toile ne s'enroule autour du manche, effectuer des gestes amples

